# Scrum muistio

**Ryhmä:** Aleksi Häyrynen (Scrum-Master), Akin Lawrence, Ilkka Kauppinen

**Ohjelmistokehitys projekti: ATM (C#)**

Sisällysluettelo

[Scrum muistio 1](#_Toc129092749)

[Sprintti 6.2-12.2.2023 2](#_Toc129092750)

* [Sprintin pituus ja kommunikaatio 2](#_Toc129092751)
* [Sprintin tavoitteet 6.2-12.2.2023 2](#_Toc129092752)
* [Yleinen kuvaus 2](#_Toc129092753)
* [Loppuviikon tavoitteet 2](#_Toc129092754)

[Sprintti 13.2-19.2.2023 3](#_Toc129092755)

* [Yleinen kuvaus 3](#_Toc129092756)
* [Sprintin tavoitteet 13.2-19.2.2023 3](#_Toc129092757)

[Sprintti 20-26.2.2023 3](#_Toc129092758)

* [Sprintin tavoitteet 20-26.2.2023 3](#_Toc129092759)

[Katselmointi 4](#_Toc129092760)

* [6.2-12.2.2023 4](#_Toc129092761)
* [13.2-19.2.2023 4](#_Toc129092762)
* [20.2-26.2.2023 4](#_Toc129092763)

[Retrospektiivi 5](#_Toc129092764)

* [6.2-12.2.2023 5](#_Toc129092765)
* [13.2-19.2.2023 5](#_Toc129092766)
* [20.2-26.2.2023 5](#_Toc129092767)

6.2.2023

# Sprintti 6.2-12.2.2023

Ohjelmisto projektin aloitus kokous, missä päätettiin ohjelmiston aloitus, suunnittelu ja sprintin tavoitteet ja pituus. Ohjelmisto tulee olemaan yksinkertainen ATM työpöytä sovellus, jossa toimintona on nosto, talletus, tilihistoriaa ja ehkä rahan siirtäminen käyttäjien kesken. Käyttäjä tulee kirjautumaan käyttäjä tunnuksella ja salasanalla/pin-koodilla. Nämä käyttäjä tiedot tullaan säilyttämään JSON formaatissa.

## Sprintin pituus ja kommunikaatio

Sprintin pituus on viikko ja viikossa pidämme 1 tai kaksi kokousta ma/to riippuen projektin etenemisestä. Päivittäisiä päivitys viestejä päivitellään ja esim. Mitä meinasit tehdä tänään ja mitä sait aikaiseksi. Seuraava viikoittainen Scrum-palaveri on 13.2.2023

## Sprintin tavoitteet 6.2-12.2.2023

* Muodostaa luokkarakennetta, yleinen rakenne suunnittelu (Akin Lawrence)
* JSON-tiedoston muodostaminen esim. käyttäjien luominen (Aleksi Häyrynen)
* Vaatimus määrittelyn viimeistely (Ilkka Kauppinen)
* Peruspankkitoimintojen tekeminen (nosto/talletus/saldo) (Ilkka Kauppinen)

9.2.2023

## Yleinen kuvaus

Katselimme miten Sprintin tavoitteet etenevät. Yleinen rakenne on saatu kasaan tiedostojen luomisella ja nimeämisellä. JSON-tiedosto on luotu ja serialisointi ja deserialisointi toimii ohjelman kanssa. Ei ihmeellisempiä ongelmia pieniä muutoksia jouduttu tekemään esim. vaihtamaan structure Class:ksi.

## Loppuviikon tavoitteet

* Funktioiden luonti esim. Kirjautuminen, siirto viimeistely
* Peruspankkitoimintojen lisääminen (Funktioiden käyttäminen)

13.2.2023

# Sprintti 13.2-19.2.2023

Scrum kokous siirretty 16.2, sillä scrum-master(Aleksi) erittäin sairastunut ja ei kykenevä tapaamiseen. Ideana silti jatkaa koodin tekemistä yleisellä tasolla seuraavaan tapaamiseen asti

16.2.2023

## Yleinen kuvaus

Scrum-master(Aleksi) vielä kipeänä, mutta kokous pidetty etänä viestien muodossa. Peruspankkitoimintojen lisääminen valmis ja uusia useita funktioita lisätty koodiin tällä hetkellä. Keskustelimme mitä teemme tällä viikolla ja projektin valmistumisesta.

## Sprintin tavoitteet 13.2-19.2.2023

* Koodin siistiminen ja järjestäminen (kaikki)
* lisätoimintojen lisääminen esim. Admin käyttäjä (Aleksi)
* virhetilanteiden hallintaa (Kaikki)

20.2.203

# Sprintti 20-26.2.2023

Juttelimme projektin kulusta ja mitä lisäyksiä teimme viime sprintillä. Lisäykset jäänyt hieman alhaiseksi, mutta koodin perusrakenne ja tahti näyttäisi olevan kohdillaan. Keskustelimme mitä teemme tällä viikolla ja milloin haluamme projektin valmiiksi.

## Sprintin tavoitteet 20-26.2.2023

* Jatketaan koodin siistimistä ja järjestämistä esim. nimeäminen (Kaikki)
* Admin/ Järjestelmävalvoja käyttäjän luonti (Aleksi)
* Salasanan encryptio käyttäjille (Akin & Aleksi)

# Katselmointi

## 6.2-12.2.2023

Ensimmäisessä sprintissä päästiin erittäin hyvään vauhtiin ja projekti saatiin loistavaan alkuun, vaikka koodi olikin osittain karkeasti nimetty ja suunniteltu koodi oli toimivaa ja antoi hyvän suunnan projektille. Saimme määritellyt tavoitteet tehtyä. Aloitimme vaatimus määrittelyn aloituksella ja UML-mallilla näistä vastasivat pääosin Ilkka. Koodin rakenteen aloitus ja luokkien muodostaminen tapahtui Akinin toimesta ja keskustelimme ryhmänä, minkälaisen rakenteen muodostaisimme projektille. Myöhemmin viikolla Aleksi lisäsi JSON- tiedostoon liittyvä toiminnat ja Ilkka sai tehtyä pankin perustoiminnot. Suurin osa ajasta kului pankki\_db -luokan funktioiden kartoittamiseen ja tekemiseen. Seuraavassa sprintissä alamme hyödyntämään näitä luokkia ja funktioita koodissa enemmän

## 13.2-19.2.2023

Alkuviikon scrum-tapaaminen siirrettiin 13.2 päivästä 16.2, Sairastumisen takia. Aleksi oli kipeänä vielä 16. päivä, joten scrum jouduttiin pitämään etänä viestien ja keskustelujen avulla. Tämä hidasti hieman projektin tavoitteiden asettamista ja yleisetä etenemistä, mutta saimme asetettua joitain tavoitteita. Tavoitteisiin päästiin ja luotiin uusia toiminnallisuuksia ja siistittiin koodia yleisesti. Akin lisäsi toimintoja tilisiirtoon ja jatkoi pankkitoimintojen viimeistelyä. Aleksi aloitti tällä viikolla admin käyttäjän suunnittelemisen ja toteutuksen. Osa tämän viikon tavoitteista jäi seuraavalla viikolle esim. Admin-käyttäjän toiminnallisuuksien viimeistely ja lisääminen

## 20.2-26.2.2023

Tulimme scrum-tapaamisessa päätökseen, että projekti saadaan koodin osalta 90 % valmiiksi tässä viimeisessä sprintissä. Tulimme tähän lopputulokseen, koska mielestämme olimme saaneet lisättyä suurimman osan toiminnoista koodiin mitkä halusimme. Pieniä lisäyksiä tulisimme lisäämään kuten admin käyttäjän, ehkä encryption salasanoihin ja yleistä nimeämistä ja koodin viimeistelyä. Ryhmänne tuli tähän päätökseen, koska halusimme keskittyä tulevaan fysiikan kokeeseen ja alkuperäinen suunnitelma oli toteuttaa projekti helmikuun puolella (n. 3 viikkoa). Koodi on saatu valmiiksi viikon lopussa ja lisäsimme salasanoihin encyption, Admin käyttäjän toiminnallisuudet kokonaisuudessaan, sekä muokkasimme jotain luokkarakenteita. Huomasimme, että tälle viikolle oli varattu palautukseen varattu aika mitä emme huomanneet. Projekti on saatu valmiiksi ja suunnitelmamme oli, että emme lisää koodiin enää mitään suuria toiminnallisuuksia loppuvaiheessa. Puhuimme, että lisäisimmekö käyttäjien luomiseen tarkistuksen, joka katsoisi onko samanlainen tunnus jo olemassa, mutta ohjelmassamme se ei vaikuta toiminnallisuuteen sen mittakaavassa. Palautamme projektin todennäköisesti loman lopussa. Projektin loppuvaiheessa testattu projektia release buildissa ja muokattu sen soveltavuutta. Tarkastelimme myös vaatimus määrittelyä ja minkälaisia parannuskeinoja projektiin voisi mainita.

# Retrospektiivi

## 6.2-12.2.2023

Sprintti alkoi hyvin ja ensimmäisenä päivänä meillä oli selvä suunnitelma, mitä lisäämme ja minkälaisia toiminnallisuuksia aioimme tehdä tällä sprintillä. Huomasimme alkuviikosta, että päivittäiset scrum-päivitykset vaikuttivat turhilta, sillä emme tee projektia, joka päivä. Kerran tai kaksi viikossa pidettävät scrum tapaamiset sovittiin tiistai ja torstai päiville. Kaikkiin tavoitteisiin päästiin ohjelmiston puolella. Parannuksia olisimme voineet tehdä meidän UML-mallissamme ja vaatimusmäärittelyssämme. Nämä olisivat voineet tehdä suunnitelmasta vieläkin selvemmän. Tehokkuutta olisi voitu parantaa tekemällä päivittäinen aikataulu projektille, mutta se ei vaikuttanut sopivalta projektiin, sillä samalla teimme muita kursseja ja halusimme keskittyä näihinkin tiettyinä päivinä. Päätimme siis suunnitella sprintin tavoitteet ja tehdä niitä viikon aikana ja kertoa näiden tavoitteiden edistymisestä viikolla.

## 13.2-19.2.2023

Tehokkuus kärsi sairastumisen takia erittäin paljon esim. tavoitteiden asettaminen viivästyi ja kommunikaatio hankaloitui erittäin paljon. Yritimme parhaamme kommunikoida tämän sprintin aikana sairaudesta huolimatta, mutta olisimme voineet pitää pidempiä ja ehkä useampia tapaamisia. On vaikea sanoa, olisivatko nämä toimenpiteet auttaneet tilannetta, mutta saimme tavoitteet asetettua siirtämällä scrum-tapaamistamme ja toimme ongelman esille ajoissa, mikä mahdollisti nopean suunnitelman vaihdoksen.

## 20.2-26.2.2023

Projektin loppu oli lähenemässä, joten suurin osa toiminnoista tehtiin tällä viikolla. Lisäsimme paljon uusia toimintoja ja meillä oli selkeä idea mitä halusimme saada valmiiksi tällä viikolla. Tavoitteiden asettaminen mahdollisti, että saimme suurimman osan koodista valmiiksi alkuviikosta. Aikaa jäi myös suunnitella encryptio salasanoille, mutta uuden toiminnon lisääminen toi uusia parannus ehdotuksia ja lisätoimintoja koodiin. Emme päättäneet tehdä näitä, sillä se emme nähneet tarpeellisuutta näille toiminnoille ja projekti oli valmistumassa. Tehokkuutta olisimme voineet lisätä saamalla viimeisen release buildin ja muut projektin dokumentit valmiiksi helmikuussa, mutta päätimme viimeistellä nämä loman jälkeen maaliskuussa